

PREMIÈRE INTERVENTION

Les situations d'intervention d'urgence s'apparentent à une chirurgie, mais avec un équipement plus limité. Toutefois, la pression est beaucoup plus grande, car il y a de nombreux patients gravement blessés à soigner en même temps.

Dr. Maria Torres

Maria est toujours la première à agir dans n'importe quelle situation, mais elle est également la première à réagir excessivement lorsqu'elle appréhende une menace. Son esprit fougueux la sert bien comme technicienne d'urgence médicale au centre Resurgam, mais cela a créé une distance entre elle et ses collègues médecins. Maria fait preuve de peu de patience envers qui que ce soit et elle a toujours eu la tête dure, ce qui fait en sorte qu'il est difficile de travailler avec elle. Sa détermination à être si indépendante pourrait bien découler de son annulation rétroactive en période de besoin...

Nunchuk	
Levier de contrôle	Pour sélectionner les outils de la palette d'outils
Bouton Z	Utilisé pour le défibrillateur avec le bouton B
Bouton C	Non utilisé

Manette Wii Remote	
Pointeur	Pour viser là où vous voulez utiliser l'outil sélectionné
+Tablette de contrôle	Non utilisé
Bouton A	Pour utiliser l'outil actuellement sélectionné
Bouton B	Pour utiliser l'outil actuellement sélectionné; également utilisé pour le défibrillateur avec le bouton Z
Bouton +	Pour faire une pause pendant l'opération; pour ouvrir le menu redémarrer / quitter
Bouton	Pour sauter automatiquement le texte associé à un événement qui est présenté durant une opération
Bouton 1	Non utilisé
Button 2	Non utilisé

Compression thoracique – Surveillez le chronomètre à l'écran, et déplacez la manette Wii Remote vers le bas en même temps que le message-guide afin de compresser le thorax du patient.





DR.TORRES

L'objectif

Le but d'une mission de première intervention consiste à stabiliser de nombreux patients afin de les transporter en utilisant les quatre outils paramédicaux à votre disposition, de même qu'un éventail d'outils propres à la situation. Dans la plupart des cas, plus d'un patient sera en situation d'urgence. Les étiquettes de tri au haut de l'écran donnent des indications sur l'état des patients. Le patient qui vous traitez à présent aura la plus grosse étiquette. Lorsque l'étiquette comporte un onglet vert, cela signifie que les signes vitaux du patient sont relativement stables; lorsque l'étiquette est rouge, le patient se trouve dans un état critique. Si les signes vitaux d'un patient tombent à zéro, cela signifie qu'il mourra. L'icône LIMIT (LIMITE) se trouvant sous les signes vitaux indique le nombre de patients qui peuvent être perdus dans l'opération avant que la mission de sauvetage soit considérée comme un échec, ce qui entraîne alors la fin de la partie.

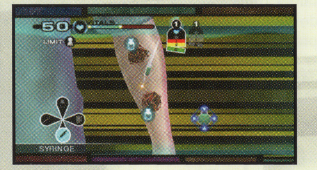
Le palette d'outils indique lequel des outils parmi les quatre disponibles est employé à ce moment. Pour sélectionner un outil, inclinez le levier de contrôle vers l'icône de l'outil. Les zones affectées sont marquées par des icônes guides; sélectionnez l'outil illustré sur l'icône et traitez la zone en conséquence.



Seringue

Pour remplir la seringue, indiquez le flacon de médicament qui apparaît après avoir sélectionné cet outil, puis tenez le bouton A enfoncé. Pour procéder à l'injection, indiquez la cible alors que la seringue contient le médicament et tenez le bouton A enfoncé.







Pince

Pour saisir un objet, indiquez la cible et tenez les boutons A et B enfoncés. Pour déposer l'objet, relâcher l'un ou l'autre des boutons.





Gel antibiotique

Pour appliquer le gel, tenez le bouton A enfoncé et déplacez le pointeur Le gel antibiotique est employé pour guérir les petites plaies ou pour désinfecter une surface.



